

CPAT. DE CATALUNYA INTERCLUBS SENIORS

REGLAS LOCALES – Torremirona Golf Club – 13 i 14 novembre

S'apliquen les *Regles de Golf RFEG*, les *Regles Locals Permanents de la FCGolf* i les següents regles locals:

1. FORA DE LÍMITS (Regla 2.1)

Els límits del camp estan definits per línies i estacas blanques, tanques i suports de pastor elèctric amb pintura blanca i construccions i voreres dels carrers asfaltats que delimiten el camp prevalent per aquest ordre.

Quan les estacas que defineixen el FL estiguin situades a la vora d'un camí, la línia de fora límits estarà definida per la mateixa vora d'aquest camí.

2. ÀREES DE PENALITZACIÓ (Regla 17)

En les AP amb només alguna estaca, aquestes indiquen però no defineixen. El límit de l'obstacle està definit per l'herba a la vora de l'aigua.

A la part de l'AP que té **taulons de fusta**, el límit d'aquesta, està definit per la vora més proper a l'aigua d'aquests.

3. PROCEDIMENTS D'ALLEUJAMENT ESPECIALS

a) Zona de dropatge opcional al forat 5 (Regla Local Model E-1.1) situada just abans de l'AP.

Si una bola reposa en un àrea de penalització o es coneugut o virtualment cert que ha anat a parar dins l'àrea de Penalització, el jugador té aquestes options d'alleujament, amb un **cop de penalització**:

- Prendre alleujament segons la regla 17.1
- Com una opció addicional, dropar una bola en la Zona de Dropatge estableerta a tal efecte. La Zona de dropatge es una àrea d'alleujament segons la regla 14.3.

b) Col·locació de la bola Procediments del Comitè. RL Modelo E-3: 20 Centímetres. Penalització per infracció d'aquesta regla local en el joc per cops "Stroke Play": **2 cops**

4. CONDICIONS ANORMALS DEL CAMP (Regla 16)

A més de les així definides per les Regles

a) Tots els camins del camp.

b) Els "escocells" amb sorra volcànica permeten l'alleujament només per al lie de la bola o l'àrea de swing, però no per a la col·locació del jugador.

c) Les **teles de llana** dels búnquers permeten **l'alleujament només** per al lie de la bola o l'àrea de swing, però no per a la col·locació del jugador Regla 16.1c

Se aplican las *Reglas de Golf RFEG*, las *Reglas Locales Permanentes de la FCGolf*, y las siguientes reglas locales:

1. FUERA DE LÍMITES (Regla 2.1)

Los límites del campo están definidos por líneas y estacas blancas, vallas y soportes de pastor eléctrico con pintura blanca y construcciones y bordillos de las calles asfaltadas que delimitan el campo prevaleciendo por este orden.

Cuando las estacas que definen el FL estén situadas al borde de un camino, la línea de fuera límites estará definida por el mismo borde de dicho camino.

2. ÁREAS DE PENALIZACIÓN (Regla 17)

En las AP con solo alguna estaca, estas indican, pero no definen. El límite del AP está definido por la hierba al borde del agua.

En las partes de las AP que tienen **tablones de madera**, el límite de esta está definido por el borde más cercano al agua de estos.

3. PROCEDIMIENTOS DE ALIVIO ESPECIALES

a) Zona de Dropaje opcional en el Hoyo 5 ([Regla Local Modelo E-1.1](#)) situada justo antes del AP.

Si una bola reposa en el área de penalización o es conocido o virtualmente cierto que ha ido a parar dentro

del área de penalización, el jugador tiene estas opciones de alivio con un **golpe de penalización**:

- Tomar alivio según la [Regla 17.1](#)
- Como opción adicional, dropar una bola en la zona de dropaje establecida a tal efecto. La zona de dropaje, es un área de alivio según la [Regla 14.3](#)

b) Colocación de la bola

Procedimientos del Comité [RL Modelo E-3](#): 20 centímetros. Penalización por infracción de esta regla local Juego por golpes “Stroke Play”: **2 golpes**.

4. CONDICIONES ANORMALES DEL CAMPO ([Regla 16](#))

Además de las así definidas por las Reglas.

- a) Todos los caminos del campo.
- b) Los “**alcorques**” con arena volcánica permiten el **alivio solo** para el lie de la bola o el área de swing, pero no para la colocación del jugador.
- c) Las **telas de lana** de los **bunkers** permiten el **alivio solo** para el lie de la bola o el área de swing, pero no para la colocación del jugador [Regla 16.1c](#)

CONDICIONS DE LA COMPETICIÓ

PROCEDIMENT RESPECTE AL RITME DE JOC

Es important que tots els que estiguin involucrats en la prova ajustin els seus rellotges.

Es considera que el primer grup esta “Fora de Posició” si en qualsevol moment durant la volta, està per sobre del temps estableert.

Qualsevol altre grup està fora de posició si: (Veure Regles Locals Permanents **punt. 10**)

Els jugadors/es disposen de 40 segons per executar qualsevol cop.