



Català

REGLES LOCALS GOLF D'ARO A més a més de les RL permanents de la FCG



1. FORA DE LÍMITS (REGLA 18)

- a) Els límits del camp estan definits per línies de pintura blanca, estaques blanques, pals de les tanques i pastors elèctrics amb pintura blanca.
- b) Els reforços de formigó de les tanques de fora límits del camp són objectes integrants del camp i no hi ha alleujament per a aquesta condició.
- c) **Fora de límits intern** (RL Model A-4). Hi ha un fora de límits intern a la dreta del **forat 4** definit per estaques blanques, només pel joc d'aquest forat.
- d) **FORAT 18** - Les estaques a la vora del camí darrere del green **indiquen** el FL, però aquest està **definit** per la mateixa vora de l'esmentat camí.
- e) **Una bola que creua una carretera** definida como a fora de límits i va a parar més enllà de l'esmentada carretera, està fora de límits, encara que pugui reposar en qualsevol altra part del camp.

2. CONDICIONS ANORMALS DEL CAMP (REGLA 16.1)

OBSTACLES INAMOVIBLE A més a més de les definides per les Regles (permeten alleujament sense penalitat):

- a) Els pals i fils elèctrics que envolten el camp (pastor elèctric), excepte quan defineixen un fora de límits (pintats amb marques blanques). Vegeu "**Situació perillosa**".
- b) Totes les construccions de pedra, ornamentals i funcionals dins el camp.
- c) Les estaques del fora de límits intern del **forat 4**, quan es juga qualsevol altre forat.

3. ÀREES DE PENALITZACIÓ (REGLA 17) - Estan indicades i definides per pintura, estaques o el pastor elèctric.

4. SITUACIÓ PERILLOSA

Si la bola d'un jugador reposa en una situació perillosa, per exemple el fil del pastor elèctric, el jugador pot dropar una bola, en el punt més proper on no hi hagi perill, en la mateixa àrea del camp on reposava i sense penalització.

5. PROCEDIMENTS D'ALLEUJAMENT ESPECIALS - COL·LOCACIÓ DE LA BOLA Procediments del Comitè. **Secció 8E-3**: 20 centímetres.

Penalitat por infracció **d'aquesta regla local**

Joc per Cops "Stroke Play": **2 cops** – Joc per Forats "Match Play": **Pèrdua del forat**



Español

REGLAS LOCALES GOLF D'ARO Además de las RL permanentes de la FCG

1. FUERA DE LÍMITES (REGLA 18)

- a) Los límites del campo están definidos por líneas de pintura blanca, estacas blancas, postes de vallas y postes de pastores eléctricos con pintura blanca.
- b) Los refuerzos de hormigón de las vallas de fuera límites del campo son objetos integrantes del campo y no existe alivio para dicha condición.
- c) **Fuera de límites interno** (RL Modelo A-4). Hay un fuera de límites interno a la derecha del **hoyo 4** definido por estacas blancas, solo para el juego de este hoyo.
- d) **HOYO 18** - Las estacas al borde del camino detrás del green **indican** el FL, pero este está **definido** por el mismo borde de dicho camino.
- e) **Una bola que cruza una carretera** definida como fuera de límites y va a parar más allá de dicha carretera, está fuera de límites, aunque pueda reposar en cualquier otra parte del campo.

2. OBSTRUCCIONES INAMOVIBLES (REGLA 16.1) Además de las así definidas por las Reglas (permiten alivio sin penalización):

- a) Los postes e hilos eléctricos del pastor eléctrico que rodean el campo, excepto cuando definan un fuera de límites (postes pintados con marcas blancas).
- b) Todas las construcciones de piedra, ornamentales y funcionales dentro del campo.
- c) Las estacas del fuera de límites interno del hoyo 4, cuando se juega cualquier otro hoyo.

3. ÁREAS DE PENALIZACIÓN (REGLA 17) Están indicadas y definidas por pintura, estacas o postes de pastor eléctrico.

4. SITUACIÓN PELIGROSA

Si la bola de un jugador reposa en una situación peligrosa, por ejemplo, el hilo del pastor eléctrico, el jugador puede dropar una bola, en el punto más cercano donde no haya peligro, en la misma área del campo donde reposaba y sin penalidad.

5. PROCEDIMIENTOS DE ALIVIO ESPECIALES - COLOCACIÓN DE LA BOLA Procedimientos del Comité. **Sección 8E-3**: 20 centímetros.

Penalidad por infracción de **esta regla local**

Juego por golpes "Stroke Play": **2 golpes** – Juego por hoyos "Match Play": **pérdida de hoyo**