



MATCH CUADRANGULAR MID-AMATEUR

Club de Golf Barcelona – 21 y 22 de octubre 2023

FEDERACIÓN CATALANA DE GOLF - FEDERACIÓN DE GOLF DE MADRID
REAL FEDERACIÓN ANDALUZA DE GOLF - FEDERACIÓN VASCA DE GOLF

1. PARTICIPANTES

Equipos representantes de la Federación Catalana de Golf, Federación de Golf de Madrid, Real Federación Andaluza de Golf y Federación Vasca de Golf.

Los equipos deberán de estar compuestos por jugadores que cumplan o tengan más de 25 años (mid-amateur) el año de celebración de la prueba.

Cada equipo estará compuesto por 6 jugadores.

Un jugador podrá representar a una federación autonómica si tiene licencia federativa por ella con un mínimo de un año de antigüedad. Los capitanes certificarán, por escrito, que todos los componentes de sus respectivos equipos cumplen lo expresado en los párrafos anteriores.

2. CAPITÁN

Cada equipo designará un capitán que será el responsable de este. Este nombramiento será refrendado por la FFAA a la que represente y deberá ser jugador aficionado, federado por dicha federación.

3. FORMA DE JUEGO

La mañana de la primera jornada se jugará una clasificatoria Individual Stroke Play Scratch y se contabilizarán los 5 mejores resultados stroke play de cada equipo.

La tarde de la primera jornada se jugarán las semifinales. Se enfrentarán entre ellos los equipos 1º y 4º clasificados y los 2º y 3º clasificados de la clasificatoria previa.



El segundo día se enfrentarán los ganadores de las 2 semifinales en la final y los perdedores de las semifinales lo harán por el 3^{er} y 4^{to} puesto.

La fórmula de juego para los enfrentamientos será Match Play Scratch según la siguiente distribución: 1 foursome y 4 individuales.

Los enfrentamientos para los partidos individuales se harán por orden de hándicap de juego; en caso de que dos o más jugadores tuvieran el mismo hándicap de juego, será el capitán quien decida el orden. Para el partido de foursomes los capitanes seleccionarán a los componentes independientemente de su hándicap.

El orden de juego para las semifinales deberá entregarse por escrito al Comité de la prueba una vez se conozcan los enfrentamientos. Para la final y el 3^{er} y 4^o puesto se deberán entregar una vez finalizadas las semifinales.

4. REGLAS DE JUEGO

Se jugará conforme a las Reglas de Golf aprobadas por la RFEG, más las adicionales del club (si las hubiera).

5. DESEMPATES

Fase clasificatoria stroke play – en caso de empate entre 2 o mas equipos se desempatará por la tarjeta descartada. Si persiste el empate se seleccionará la mejor tarjeta de cada equipo, después la segunda y así sucesivamente. De persistir se decidirá por sorteo.

Fase matchplay – El ganador de cada partida recibirá 1 punto; en caso de empate se otorgará 1/2 punto a cada equipo. Si al final del match ambos equipos están empatados a puntos, resultará ganador el equipo que haya conseguido mayor número de ups. En el caso de seguir empatados los capitanes elegirán a un jugador para jugar un desempate a muerte súbita. Un equipo será ganador de una eliminatoria una vez haya conseguido 3 puntos.

6. TROFEOS

Al equipo ganador se le entregará un Trofeo que quedará en posesión de dicha Federación Autónoma para conservarlo hasta la próxima edición del match.



7. COMITÉ DE LA PRUEBA

El Comité de la Prueba estará formado por un miembro de cada una de las Federaciones autonómicas presentes en la misma, además de un miembro del club organizador de la prueba.

8. PLANNING

Viernes 20 octubre

Vuelta de entrenamiento

20:30 – Reunión de Capitanes

21:00 – Cena de equipos

Sábado 21 octubre

8:30 – Stroke Play (salida a tiro)

13:50 a 14:20 – Semifinales (Tee 1 y Tee 10)

20:30 – Cena Oficial (chaqueta y corbata)

Domingo 22 octubre

8:30 a 09:30 – Final y 3º/4º puesto

14:30 – Comida y Reparto Premios