

PLAN DE EVACUACIÓN

PROCEDIMIENTO EN CASO DE SUSPENSIÓN DEL JUEGO

LAS SIGUIENTES SEÑALES SE UTILIZARÁN PARA SUSPENDER Y REEMPREDER EL JUEGO

- Suspensión inmediata por peligro inminente - Un toque prolongado de sirena
- Suspensión por una situación no peligrosa - Tres toques cortos consecutivos de sirena
- Reanudación del juego - Dos toques cortos consecutivos de sirena

Nota: Cuando el juego se suspenda por peligro inminente, todas las áreas de práctica se cerrarán inmediatamente.

PUNTOS DE CONCENTRACIÓN (ACUDIR AL PUNTO MÁS CERCANO)

A-CASA CLUB HILLS **B-BAÑOS TEE HOYO 5** **C-BAÑOS TEE HOYO 15** **D-TUNEL ACCESO TEE 11** **D-TUNEL ACCESO TEE 2/9**

HOYO	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
TEE	A	E	E	B	B	E	E	E	A	A	D	D	D	C	C	C	D	A
CALLE	A	E	E	B	B	E	E	E	A	A	D	D	D	C	C	C	D	A
GREEN	A	E	E	B	B	E	E	E	A	A	D	D	D	C	C	C	D	A

PUNTOS DE CONCENTRACIÓN

INFINITUM HILLS

A- CASA CLUB HILLS

CLUBHOUSE &
WATER STATIONS



E – TUNEL ACCESO TEE 2/9



D – TUNEL ACCESO TEE 11



RESTROOMS &
RECYCLING STATIONS

C - BAÑOS TEE SALIDA HOYO 15

B - BAÑOS TEE SALIDA HOYO 5



RESTROOMS &
RECYCLING STATIONS

