



FEDERACIÓ CATALANA DE GOLF

# REGLAMENTO GENERAL DE PRUEBAS DE LA FCG

Las siguientes **Reglas Locales Permanentes y Condiciones de Competición** han estado formuladas por el Comité de Reglas, Árbitros y Campos de la Federación Catalana de Golf (FCG) de acuerdo con las Reglas 33-1 Condiciones y 33-8 Reglas Locales y serán aplicadas en todas las competiciones organizadas por la FCG.

El texto íntegro de las **Reglas Locales Permanentes y Condiciones de la Competición** se puede encontrar en la edición 2016 de las Reglas de Golf tal y como las publica la RFEG en los números de página detallados.

## REGLAS LOCALES PERMANENTES

### 1. FUERA DE LIMITES (Regla 27)

Más allá de cualquier muro, cerca, valla o estacas blancas que definan el límite del campo.

- a) Cuando el fuera límites esté definido por estacas blancas o postes de vallas (excluyendo los soportes en ángulo), la línea de fuera de límites está determinada por los puntos más cercanos al campo de las citadas estacas, postes, vallas, etc., medidos a nivel de suelo. Una bola está fuera de límites cuando toda ella está más allá de dicha línea.
- b) Cuando los límites estén definidos por una línea blanca continua, esta línea define el fuera de límites. Una bola está fuera de límites cuando toda ella reposa sobre o más allá de dicha línea.
- c) Una bola que cruza una carretera definida como fuera de límites y va a parar más allá de dicha carretera, está fuera de límites, aunque pueda reposar en cualquier otra parte del campo.

### 2. OBSTACULOS DE AGUA Y OBSTACULOS DE AGUA LATERAL (Regla 26)

#### *Zonas de Dropaje para los Obstáculos de Agua*

Cuando existan zonas de dropaje para los Obstáculos de Agua y Obstáculos de Agua Lateral, una bola puede ser jugada de acuerdo con la Regla 26, o puede ser dropada dentro de la zona de dropaje más cercana en el punto por donde la bola original cruzó el margen del obstáculo por última vez con **la penalidad de un golpe**. Una bola dropada en la zona de dropaje no se ha de volver a dropar si va a reposar dentro de la distancia de dos palos desde el lugar donde toco suelo por primera vez, aunque salga fuera de la zona de dropaje o vaya a reposar más cerca del agujero.

### 3. TERRENO EN REPARACIÓN (Regla 25-1)

- a) Todas las áreas cerradas por líneas continuas o discontinuas blancas o estacas azules, incluyendo los puntos de cruce para el público que estén señalizados por líneas blancas.
- b) Zanjadas de drenaje rellenas con piedras o grava
- c) Juntas de "Tepes" en el recorrido. Página 143
- d) Los desperfectos causados en el recorrido por jabalíes, estén o no marcados como Terreno en Reparación.

### 4. CONDICIONES ANORMALES DEL TERRENO (Regla 25-1 Nota)

- a) **No está permitido el alivio por interferencia por la colocación del jugador** en un hoyo, desechos o senda hechos en el campo por un animal de madriguera, un reptil, pájaro o ave, pero si por la posición (lie) de la bola o área de swing a efectuar.
- b) Se permite el alivio por interferencia por la posición (lie) de la bola o área del swing con cualquier marca de pintura de distancia que esté en una zona de hierba segada a ras en el recorrido, **pero no por la colocación del jugador**.

### 5. BOLA EMPOTRADA

Se extiende el alivio a todo el "recorrido" – Pagina 140-141.



## FEDERACIÓ CATALANA DE GOLF

### 6. TAPAS DE HIERBA EN EL GREEN

En cualquier green, las tapas de hierba de cualquier medida tienen la misma consideración que las tapas de los hoyos antiguos y pueden ser reparadas de acuerdo con la Regla 16-1c.

### 7. OBSTRUCCIONES MOVIBLES

Las piedras en los bunkers son obstrucciones móviles – Pagina 143-144.

### 8. OBSTRUCCIONES INAMOVIBLES (Regla 24-2)

- a) Las zonas de líneas blancas que estén junto a las áreas definidas como Obstrucciones Inamovibles, se consideraran parte de la Obstrucción y no como Terreno en Reparación.
- b) Las áreas paisajísticas decorativas (parterres de flores, arbustos o similares) rodeados por una obstrucción son parte de la Obstrucción.

### 9. PARTES INTEGRANTES DEL CAMPO

Alambres, cables, envolturas y otros objetos, cuando estén estrechamente adosados a los árboles y otros objetos permanentes no artificiales.

### 10. CABLES ELEVADOS PERMANENTES

Si la bola golpea una línea eléctrica o cable elevado, el golpe se cancela y el jugador debe jugar una bola tan cerca como sea posible del punto desde donde se jugó la bola original, de acuerdo con la Regla 20-5 Ejecutar el golpe siguiente desde el lugar donde se jugó el golpe anterior.

Excepción: Si como consecuencia de un golpe, una bola golpea una sección elevada de unión de cables que se elevan desde el suelo, no se repetirá el golpe.

### PENALIDAD POR INFRACCION DE LAS REGLAS LOCALES

**Juego por Hoyos “Match-Play”:** Pérdida del hoyo; **Juego por Golpes “Stroke-Play”:** Dos golpes

### 11. DISPOSITIVOS DE MEDICIÓN DE DISTANCIAS

No se pueden utilizar en las competiciones reservadas a benjamines, alevines, infantiles, cadetes, boys, girls y/o juniors. En el resto de competiciones, se autoriza a un jugador a obtener información de distancia usando un dispositivo que mida exclusivamente distancias. Si un jugador, durante una vuelta estipulada, utiliza un dispositivo de medición de distancias para calcular o medir cualquier otra condición que puede influir en su juego (Ej. la pendiente, velocidad del viento, temperatura, orientación del hoyo, etc.) se considerará que el jugador infringe la regla 14-3. La penalidad por la infracción de esta regla es de:

**Match Play:** pérdida de hoyo, **Stroke Play:** dos golpes, **reincidencia:** descalificación.

### 12. ETIQUETA. COMPORTAMIENTO EN EL CAMPO (Sección I)

Las reglas de etiqueta establecidas en la Sección I de las Reglas de Golf, han de ser seguidas disciplinadamente por todos los jugadores. El principio básico es el respeto hacia los otros: jugadores, público, personal de mantenimiento del campo, miembros del Comité y con el mismo campo.

Ejemplos ilustrativos pero no los únicos, de infracción de etiqueta son proferir palabras groseras, golpear con el palo el campo o el equipo, no rastrillar los bunkers, no reponer las chuletas, lanzar la bandera contra el green, jugar cuando el grupo de delante está todavía a nuestro alcance, lanzar una bola contra el green, dar patadas contra el equipo o cualquier objeto del campo, molestar a otros jugadores cuando es su turno de juego, etc.

En caso de una infracción grave o reiterada de etiqueta el Comité de la Prueba, independientemente de las medidas disciplinarias que se puedan adoptar, puede imponer de manera inmediata al jugador **la penalidad de descalificación** bajo la Regla 33-7.



## FEDERACIÓ CATALANA DE GOLF

### 13. LAS REGLAS 18-2, 18-3 Y 20-1 SE MODIFICAN COMO SIGUE

Cuando la bola de un jugador reposa en green, no hay penalidad si la bola o el marcador de bola es movido accidentalmente por el jugador, su compañero, su contrario, o cualquiera de sus caddies o equipo. La bola movida o el marcador de bola deben ser repuestos tal y como establecen las Reglas 18-2, 18-3 y 20-1. Esta Regla Local se aplica solo cuando la bola del jugador o el marcador de bola reposan en el green y cualquier movimiento es accidental.

**Nota:** Si se determina que la bola de un jugador en el green fue movida como resultado del viento, agua o alguna otra causa natural como los efectos de la gravedad, la bola debe ser jugada como reposa desde su nueva ubicación. Un marcador de bola movido en tales circunstancias se repone."

### 14. LA REGLA 6-6d SE MODIFICA COMO SIGUE

**Excepción:** Si un competidor presenta en un hoyo, un resultado inferior al realmente obtenido por no haber incluido uno o más golpes de penalidad que, antes de entregar la tarjeta de resultados, no sabía había cometido, no está descalificado.

En estas circunstancias el Competidor incurre en la penalidad prescrita por la regla aplicable, pero no hay penalidad adicional por una infracción de la R 6-6d. Esta excepción no se aplica cuando la sanción por la regla aplicable es la descalificación.

## CONDICIONES DE LA COMPETICIÓN

### 1. ESPECIFICACIÓN DE PALOS Y BOLAS

#### a. Lista de Cabezas de Driver Conformes. Página 152-153.

Cualquier driver llevado por el jugador ha de tener la cabeza identificada por el modelo y ángulo de inclinación (loft) que aparece en la lista actual de cabezas de driver homologados publicada por la R&A. <http://www.randa.org/RulesEquipment/Equipment/Equipment-Explorer> La penalidad por jugar un golpe con un palo que infringe esta condición es la **descalificación**.

#### b. Especificación de la Bola. (Regla 5-1, Nota) Lista de bolas homologadas – Pagina 154 <http://www.randa.org/RulesEquipment/Equipment/Equipment-Explorer>

### 2. RITMO DE JUEGO (Regla 6-7 Nota 2)

En ausencia de circunstancias atenuantes, un grupo podrá ser cronometrado si excede del tiempo permitido, y si es el segundo grupo o grupo posterior, si además de exceder el tiempo permitido, se encuentra fuera de posición.

El tiempo permitido lo determinará el Director del Torneo o el Juez Árbitro Principal y se publicará en el tablón oficial de anuncios. Fuera de posición significa estar retrasado – en relación al intervalo de la salida – con el grupo que va delante.

Si a partir del momento que se empieza a cronometrar, algún jugador excede de 40 segundos, o 50 segundos si es el primero en jugar un golpe de aproximación, salida de un par tres, chip o putt, se considerará que ha tenido "un mal tiempo".

A un jugador, cuyo grupo está bajo cronometro, se le contará cualquier mal tiempo en que haya incurrido durante la vuelta, aunque con posterioridad su grupo vuelva estar en posición o dentro del tiempo permitido.

#### Penalidad por infracción de esta condición:

	<i>Stroke-Play</i>	<i>Match-Play</i>
Un mal tiempo:	<b>advertencia verbal</b>	<b>advertencia verbal</b>
Dos malos tiempos:	<b>1 golpe de penalidad</b>	<b>perdida de hoyo</b>
Tres malos tiempos:	<b>2 golpes de penalidad</b>	<b>perdida de hoyo</b>



## FEDERACIÓ CATALANA DE GOLF

Cuatro malos tiempos:

**Descalificación**

**Descalificación**

### Nota:

1. **NO** se avisará a los jugadores que se les toma el tiempo.
2. Los tiempos se tomarán a partir del momento que es el turno de juego del jugador, ha tenido suficiente tiempo para llegar a su bola y puede jugar sin interferencias o distracción. En el green el tiempo empieza una vez el jugador ha tenido un tiempo razonable para levantar, limpiar y reponer su bola, arreglar piques y sacar impedimentos sueltos de su línea de putt.

### 3. TRATAMIENTO DEL JUGADOR DESCALIFICADO

La decisión de que pueda permanecer o no en el campo es del Comité de la prueba.

### 4. SUSPENSIÓN DEL JUEGO POR SITUACIÓN DE PELIGRO (Regla 6-8b Nota) Pagina 156-157

El Comité está justificado a adaptar el Reglamento de la prueba por el bien de la misma.

### 5. TRANSPORTE – Página 158

No está autorizado, excepto cuando esté específicamente permitido por el Comité de la Prueba.

### 6. RESULTADOS DE LA COMPETICIÓN – COMPETICIÓN CERRADA

Cuando las hojas de resultados finales sean colocadas en el tablón oficial de anuncios o en la web de la FCG, el resultado de la competición será considerado oficialmente anunciado y la competición cerrada.

### 7. RECOGIDA DE TARJETAS – TARJETA ENTREGADA

La zona de recogida de tarjetas puede incluir, a título enunciativo, construcciones temporales, carpas y edificios permanentes. Cualquier otro tipo de zona de recogida se informará en el tablón de anuncios. Se considerará una tarjeta ha estado entregada al Comité cuando el jugador haya abandonado completamente la zona de recogida de tarjetas.

### 8. MOVILES

Los teléfonos móviles deben estar en silencio. La utilización de teléfonos móviles para efectuar o recibir llamadas está prohibida salvo para hablar con un árbitro de la prueba o una persona autorizada por el Comité y se considerará una grave infracción de etiqueta, que puede suponer **la penalidad de descalificación**.

En vigor desde Enero de 2018  
Federació Catalana de Golf