

57è GRAN PREMI DE CATALUNYA DE GOLF "HEXAGONAL"

La Competición se jugará de acuerdo con:

- 1 *Las Reglas de Golf vigentes*
- 2 *Reglas Locales de la FCGolf*
- 3 *Términos de la Competición de la Prueba específica*
- 4 *Reglas Locales de la Prueba*

CONSEJO ENTRE MIEMBROS DEL EQUIPO EN EL MISMO GRUPO

En las Reglas Locales de cada prueba se establecerá la vigencia de la RLM H-5 que permite el consejo entre miembros del equipo jugando en el mismo grupo.

TÉRMINOS DE LA COMPETICIÓN

1 PARTICIPANTES

Podrán inscribirse todos los jugadores mayores de **14 años**, o que cumplan **15 años** en el año que se celebre el Hexagonal, que estén en posesión de la licencia federativa en vigor expedida por la Real Federación Española de Golf o por la Federación Andorrana de Golf.

HANDICAPS

Hándicap máximo de inscripción de **10,4** para los jugadores que cumplan **15, 16 o 17 años** en el año que se celebre el Hexagonal. Estos jugadores deberán formar equipo con un mínimo de dos jugadores de más de 18 años.

Hándicap máximo de inscripción de **22,4** señores y **24,4** señoras para los jugadores mayores de **17 años**, o que cumplan **18 años** en el año que se celebre el Hexagonal.

Los hándicaps estarán limitados a **18,4 para hombres y 20,4 para mujeres**. Este hándicap se utilizará para los resultados y clasificaciones por campo y totales generales. En las tarjetas de juego, figurará el hándicap que tenga cada jugador 24-48 horas antes de la salida del primer día de cada Campo y el hándicap de juego resultante de sus barras de salida escogidas por el comité de la prueba para ese campo. El Comité de la Prueba actualizará los hándicaps de los jugadores cada día de juego.

2 INSCRIPCIONES

Jugarán un máximo de **36 equipos**, distribuidos de la siguiente manera:

- a) El equipo ganador de la edición anterior (siempre y cuando se inscriba y mantenga 3 de los 4 titulares de la edición anterior).
- b) **1** equipo del patrocinador principal de la FCGolf, Top Sailing Charter, (siempre y cuando se inscriba).
- c) **5** equipos compuestos exclusivamente de 4 jugadoras femeninas con suma de hándicap más

baja.

d) Los 29 equipos con suma de hándicap más baja de los 4 titulares hasta completar el cupo de **36**.

Las inscripciones de los equipos serán "on line" debiendo cumplimentar todos los requisitos de la inscripción. Un equipo estará inscrito cuando la FCGolf tenga en su poder la hoja de inscripción completada y el pago del importe fijado del equipo.

El cierre de inscripciones será el **MARTES 21 de MARZO de 2023 a las 12.00 horas.**

Cada equipo designará un Capitán (en la misma inscripción "on line") y será el único autorizado ante cualquier eventualidad a interactuar con el Comité Organizador o Comité de la Prueba.

Se considerarán titulares, los jugadores que figuren en la hoja de inscripción y en la lista de admitidos.

Se deberá dar nombre identificativo al equipo con un máximo de 15 caracteres.

3 FÓRMULA DE JUEGO

El Hexagonal es un torneo Hándicap. Se jugarán 18 hoyos **STABLEFORD** hándicap en cada campo.

En tres campos se jugará **Fourball**: contando las dos tarjetas y en otros tres campos se jugará **individuales**: desechando una tarjeta en los 2 primeros campos y en el último contarán todas las tarjetas.

FORMACION DE PAREJAS DEL FOURBALL Y SU COMUNICACIÓN A LA FCGOLF

Se considerarán jugadores titulares los que figuren en el listado de equipos admitidos de la web de la prueba. Para cada jornada, **el Capitán deberá comunicar con antelación la formación de parejas** para la jornada al email sbernades@catgolf.com, indicando nombres completos y licencias, tanto si son los propios titulares como los posibles suplentes. **El plazo máximo de recepción serán 48 horas antes del inicio de la jornada (JUEVES a las 9:00 horas).**

Una vez pasado este umbral, sino se ha recibido comunicación, la FCGolf considerará que el Capitán acepta que las parejas del equipo sean las formadas por el Titular 1 con el Titular 2 y el Titular 3 con el Titular 4 (del listado de jugadores de los equipos admitidos), no pudiéndose cambiar esta formación más que por la sustitución de un jugador por un suplente.

La formación de estas parejas podrá variar de un campo a otro. Los equipos estarán formados por 4 jugadores, jugando los 4 jugadores el mismo día. Los equipos podrán ser de mujeres, hombres o mixtos.

3.1 SUSTITUCIONES

Cada Equipo podrá disponer de hasta un máximo de 3 suplentes para todo el Hexagonal y podrá utilizarlos en cualquier campo.

Sus designaciones deberán realizarse:

1. Bien en el momento de tomar parte el día de la competición,
2. O bien, antes de iniciarse la competición en el 4º Campo

En caso de no cumplirse estas dos premisas, los suplentes no podrán utilizarse.

La identidad de los suplentes de cada Equipo se deberá comunicar a la Organización por escrito o por email con antelación. Todos los suplentes deberán cumplir con los requisitos exigidos al resto de jugadores (punto 1).

Una vez haya sido designado para jugar en un equipo, no podrá ser suplente de otro. En los equipos formados por dos jugadores menores de 18 años, (tal como indica el punto 1) y dos jugadores mayores de 18 años, caso de faltarles un jugador mayor de 18 años, tendrán que sustituirlo obligatoriamente por otro jugador de las mismas condiciones, es decir mayor de 18 años (punto 1).

NOTA 1: Aquellos jugadores que tengan prohibida la entrada en un Club o campo en el que se celebra el Hexagonal, no podrán participar en esa jornada.

3.2 BARRAS DE SALIDA

El comité organizador determinará las barras de salida en cada campo.

3.3 HORARIOS DE SALIDA

La prueba se realizará en un solo día jugando los 36 equipos en dos turnos de 18 equipos (menos en último campo que se jugará en dos días). Estos podrán distribuirse en dos tiros, o bien, en dos turnos de salidas por dos tees.

Para el primer campo se harán por orden de suma de hándicaps, saliendo primero los equipos con suma de hándicap más bajo en el primer turno.

Para el resto de los campos (2º, 3º, 4º y 5º) en orden inverso a la clasificación general stableford hándicap de equipos y los turnos se confeccionará según lo consideré el Comité de la Prueba.

En la 6ª jornada en orden inverso a la clasificación general hándicap por equipos y según indique el Comité de la Prueba.

No se aceptarán peticiones de cambios de horario. El Comité Organizador, queda facultado, en casos muy especiales, para alterar el orden de salida.

En cada salida habrá dos jugadores de cada equipo.

3.4 CLASIFICACIONES

La clasificación General por equipos se obtendrá de la siguiente manera:

Clasificaciones de los equipos por campo

La clasificación por equipos en cada campo se realizará sumando:

1. En las cinco primeras jornadas:
 - a) 3 jornadas Fourball (contarán todas las tarjetas),
 - b) 2 jornadas Individuales (se descartará una tarjeta).
2. En la 6ª jornada y última: 4 individuales, sin descartar ninguna tarjeta.

Clasificaciones finales

LA BATALLA FINAL

Se cogerán los **18** primeros clasificados de la clasificación general hándicap por equipos que se hará sumando el resultado de los equipos en cada uno de los 5 campos jugados. Una vez obtenida esta clasificación, se adjudicará un resultado inicial de golpes que irá desde +20 a 0:

Se distribuirán de la manera siguiente:

1º clasificado: +20	10º clasificado: +2
2º clasificado: +17	11º clasificado: +2
3º clasificado: +14	12º clasificado: +2
4º clasificado: +11	13º clasificado: +2
5º clasificado: +8	14º clasificado: +2
6º clasificado: +5	15º clasificado: +2
7º clasificado: +5	16º clasificado: 0
8º clasificado: +5	17º clasificado: 0
9º clasificado: +5	18º clasificado: 0

El ganador del Hexagonal se calculará sumando los resultados de las 4 tarjetas del 6º campo al resultado marcado en la tabla anterior.

Clasificación Consolación para los equipos restantes

Los 18 equipos restantes se les aplicará lo expuesto en el punto **(La Batalla Final)** Entre ellos disputarán su **Batalla Final por la Consolación**.

Clasificación Scratch

La clasificación General Scratch se hará sumando el resultado scratch del equipo en cada uno de los seis campos jugados.

Clasificación equipos Seniors (Todos los miembros han de ser seniors)

La clasificación General de Seniors se hará sumando el resultado hándicap del equipo en cada uno de los seis campos jugados. Siempre que hayan 3 Equipos mínimo.

Clasificación Equipos Señoras (Todos los miembros han de ser señoras)

La clasificación General Señoras se hará sumando el resultado del equipo en cada uno de los seis campos jugados. Siempre que hayan 3 Equipos mínimo.

3.5 PREMIOS

General

a. Equipos Hándicap

Premio para los 4 componentes de los equipos clasificados en 1º, 2º y 3er lugar en la clasificación hándicap. **El Campeón del Hexagonal tendrá la inscripción gratuita para el siguiente año, siempre y cuando mantenga 3 de los 4 titulares.**

b. Equipos Scratch

Premio para los 4 componentes de equipo clasificado en 1º lugar en la clasificación scratch.

c. Equipos Senior

Premio para los 4 componentes del equipo clasificado en 1er lugar en la clasificación de equipos senior. Sera necesario un mínimo de 3 equipos senior para entregar el premio.

d. Equipos Señoras

Premio para los 4 componentes de equipo clasificado en 1º lugar en la clasificación equipos Señoras. Sera necesario un mínimo de 3 equipos de señoras para entregar el premio.

e. Equipos Consolación

Premio para los 4 componentes de equipo clasificado en 1º lugar.

Campos**Equipos Hándicap**

Premio para los 4 componentes del equipo que obtenga el mejor resultado de cada campo.

NOTA: Los premios NO serán acumulables, prevaleciendo el de mejor clasificación. En caso de empate serán como indica el orden del punto 3.5

Serán acumulables los trofeos obtenidos en cada campo con los resultados generales.

4 CUANDO SE HA ENTREGADO LA TARJETA DE RESULTADOS

La tarjeta de resultados, tanto si es física como digital se considera entregada cuando el jugador ha salido del área establecida por el Comité.

5 DESEMPATES**Equipos****Campos**

En caso de empate en los resultados de campo el desempate se efectuará teniendo en cuenta lo siguiente:

- a) La mejor tarjeta desechada (solo pruebas individuales)
- b) La mejor tarjeta
- c) Segunda mejor tarjeta
- d) En el caso de persistir el empate, se proclamará ganador el equipo con suma de hándicaps de campo más baja de los 4 jugadores que hayan jugado.
- e) Agotadas todas las posibilidades expuestas, el puesto se decidirá por sorteo.

General

En caso de empate en los resultados de la BATALLA FINAL y Consolación, el desempate se efectuará teniendo en cuenta lo siguiente:

- a) La mejor tarjeta (del último campo)
- b) La segunda mejor (del último campo)
- c) La tercera mejor (del último campo)
- d) En el caso de persistir el empate, se proclamará ganador el equipo con suma de hándicaps de campo más baja de los 4 jugadores que hayan jugado (en el último campo).
- e) De persistir, el equipo ganador será el que finalizo la 5ª jornada en mejor posición.
- f) Agotadas todas las posibilidades expuestas, el puesto se decidirá por sorteo.

En caso de empate en los resultados de las jornadas 1ª a 5ª, tanto en el primer puesto como en todos los demás, se tendrá en cuenta el mejor resultado obtenido por el equipo en el último campo jugado. De persistir el empate, se tendrá en cuenta lo expuesto en los apartados a), b), c) i d) del desempate General, siempre refiriéndose al último Campo jugado.

6 SUSPENSIÓN TEMPORAL DEL JUEGO, DE UN DIA O ANULACIÓN DE UN CAMPO

Cuando las circunstancias (en general de orden climático) así lo aconsejen, se procederá a suspender

temporalmente el juego según las Reglas de Golf. Cuando proceda, se reanudará asimismo de acuerdo con las Reglas.

Caso de que el Comité de la Prueba decida suspender un día, se buscará una fecha similar al día jugado, siempre dependiendo de la disponibilidad del club anfitrión.

El Comité de la Prueba podrá declarar nulo un campo cuando la imposibilidad de completar la prueba por parte de todos los inscritos así lo aconseje, quedando entonces el Torneo reducido en el número de campos.

7 RESULTADOS DE LA COMPETICIÓN – COMPETICIÓN CERRADA

Cuando los resultados finales estén publicados en la web de la FCGolf, el resultado de la competición será considerado oficialmente anunciado y la prueba cerrada.

RECLAMACIONES

Sólo se admitirán reclamaciones dentro de las 24 horas siguientes de haberse jugado cada campo. Se podrán anticipar telefónicamente a la FCGolf, pero deberán ser confirmadas por escrito antes de 5 días, para poder darles tramitación oficial.

8 COMITÉ ORGANIZADOR Y COMITÉ DE LA PRUEBA

El Comité Organizador será el responsable de organizar, dirigir y decidir sobre la competición en general.

Estará formado por:

- Sr. Ramón Nogué Audinis (Presidente)
- Sr. Alejandro Andreu Torrado (Vocal)
- Sra. Soledad Desvalls Leonori (Vocal)
- Sr. Juan Carlos Cuesta Mieza (Vocal)
- Sr. Juan Romeu Rodríguez-Páramo (Vocal)
- Sr. Salvador Bernades Viladomiu (Secretario. Director de la Prueba)

El Comité Organizador de la prueba decidirá en todo lo que afecte a la organización y la interpretación del presente reglamento. Igualmente, queda facultado para variar las condiciones del reglamento, si existen causas que así lo aconsejen, siempre con el fin el buen desarrollo de la prueba.

El Comité de la Prueba, estará formado por:

- Director de la Prueba o persona designada.
- Vocal variable en cada Campo: el Presidente del Comité de Competición del Club anfitrión o persona designada.
- Árbitro Principal.

El Comité de la Prueba decidirá sobre aspectos deportivos que se puedan presentar durante el Torneo. Cada miembro del Comité tendrá un voto y tomará sus decisiones por mayoría. Las votaciones serán a mano alzada, salvo si por mayoría se decidiera de otra forma. Si el Comité no llegara a tomar una decisión sobre un tema de Reglas de Golf, este someterá el caso al Comité de Árbitros de la FCGolf.

Federació Catalana de Golf, febrero de 2023