



5ª LLIGA INTERCLUBS MASCULINA

CIRCULAR DE PRUEBA:

Calendario de Campos

	<u>CLUB</u>	<u>FECHAS</u>	<u>MODALIDAD</u>
	Empordà Golf Club	19 de abril	Fourball
	Club de Golf LLavaneras	23 de mayo	Greensome
	Camiral Golf & Wellness	20 de junio	Fourball
	Club de Golf Vallromanes	21 de septiembre	Greensome
	Raimat Golf Club	18 de octubre	Fourball
	Real Club de Golf El Prat	23 de noviembre	Greensome

INSCRIPCIÓN:

Las inscripciones se realizarán "on line" a través del sitio web de FCGolf, al que se accede desde www.catgolf.com. La inscripción la debe realizar el mismo club/campo, con el registro previo en la web para poder obtener las claves personales y contraseña del usuario. Si ya está registrado, presione el botón "login", introduciendo el código de usuario y la contraseña. A continuación, seleccione la competición en la sección "donde inscribirme" del menú vertical de su login.

El hecho de formalizar y abonar la inscripción supone la total aceptación de los Términos de Competición y el compromiso de participar en las seis pruebas del Torneo.

La cuota de inscripción será de **2.016€** por Club o Entidad y deberá abonarse una vez confirmados los admitidos y antes de comenzar la competición. Se rellenará la inscripción "online" en la web de FCGolf antes del **24 de febrero de 2023 a las 12:00 horas**.



ELEMENTOS MOTORIZADOS

Los buggies, motos y carritos eléctricos del Club anfitrión se repartirán equitativamente entre los equipos.

En el caso de que no haya un número de Buggies/Motos y carros eléctricos para repartir equitativamente entre todos los equipos, se realizará un sorteo para adjudicar dichos vehículos.

La FCG hará una pre-reserva de estos buggies, motos y carritos eléctricos en el Club hasta una fecha concreta. Los delegados o capitanes tendrán hasta esta fecha para confirmar la reserva directamente con el club. Pasada esa fecha, el club anfitrión podrá alquilar carritos y buggies o motos eléctricas, a cualquier participante del club que lo solicite.

En el caso de vehículos particulares, la utilización de estos no alterará el número de vehículos que podrá utilizar el equipo.

Se acepta que los jugadores con carné de minusvalía puedan acceder a un vehículo a motor, con la previa presentación de la documentación a la FCG antes del cierre de la inscripción de los jugadores. El mismo jugador será el encargado de reservar este vehículo. (El Comité Organizador podrá revocar esta aceptación en caso de manipulaciones u otros aspectos).

SUSPENSIÓN DEL JUEGO POR CAUSAS JUSTIFICADAS

El Comité de la Prueba de cada Campo será el responsable de establecer la suspensión o no de la vuelta y su reanudación o no de la misma.

El Comité Organizador buscará una nueva fecha para, en caso de tener que anular la vuelta, volver a jugarla. Si no fuera posible, se declarará nula y esta vuelta no contará en el cómputo general.

Se aplicará la **REGLA LOCAL MODELO G-6**. (ver RL de la prueba).

Los capitanes y los **consejeros NO podrán transportar a los jugadores (y su equipo) en su buggy o moto** si han empezado la vuelta caminando.

La competición se jugará de acuerdo con:

1. Las Reglas de Golf actuales
2. Reglas Locales de la FCG (en la web FCG)
3. Términos de la Competición de la prueba específica (publicadas junto con la inscripción)
4. Reglas Locales de la Prueba (publicado en la web)



LLIGA INTERCLUBS MASCULINA

TÉRMINOS DE LA COMPETICIÓN

1. PARTICIPANTES

1.1 CONDICIONES.

Podrán participar todos los Clubes o Entidades afiliados a la RFEG en Cataluña, con un campo homologado de al menos 9 hoyos y excepcionalmente también aquellos que no tengan un campo y tengan un mínimo de **150** federados a 31 de diciembre del año anterior.

1.2 LÍMITES DE HÁNDICAP

Los participantes jugaran con hándicap de campo limitado a **18,4**.

La asignación de los puntos de hándicap se hará de acuerdo con el Índice de Puntos Hándicap:

Fourball: "Todos los jugadores jugarán con el **100%** de su hándicap de campo, el jugador con el hándicap de campo más bajo jugará como scratch, y los otros tres jugadores recibirán el **75%** de la diferencia entre sus hándicaps de Campo y el del jugador scratch , siendo esta diferencia su hándicap de juego.

Greensome: "De la pareja, el compañero que tiene el hándicap más bajo recibe el **60%** de su hándicap de campo y su compañero el **40%** del suyo. El hándicap de juego del bando saldrá de la suma de estos dos hándicaps de juego. El bando con la suma más alta recibe el **90%** de la diferencia entre las dos sumas".

1.3 ESTADO DE SOCIO DE UN CLUB

Per ser integrante de un equipo debe ser:

- **Socio o abonado al Club o Entidad del que se trate, con al menos 90 días de antigüedad desde la fecha de inicio de la prueba o desde el 1 de enero del año en que se celebre la prueba.**
- **O Estar federado por dicho Club o Entidad, desde el 1 de enero del año en que se celebre la prueba. Si no está afiliado al Club o Entidad desde el 1 de enero, puede representar al Club o Entidad si su primera y única licencia ha sido para este Club o Entidad.**

Cada Club o Entidad presentará a cada campo un equipo de 8 jugadores (pueden ser diferentes de un campo a otro, sin límite de jugadores), que se encuentren en posesión de la correspondiente licencia federativa en vigor.

Los jugadores deben tener **30 años o más** al comienzo del torneo. El Hándicap será como máximo de **23,4 en** el momento de empezar a jugar cada campo o durante toda la prueba.

El Jugador que haya jugado para un determinado Club o Entidad en un campo no podrá jugar para otro que también sea socia, abonada o federada durante el Torneo.

El número máximo de equipos participantes será **de 13**

Suplentes por campo: Una vez que el equipo está inscrito en un campo, solo es posible tener 2 suplentes y estos solo pueden cambiarse jugador por jugador hasta media hora antes de la salida.



2. INSCRIPCIONES y FECHAS

La inscripción del equipo la deberá realizar el club o entidad, vía "online" desde la web de la FCGolf (www.catgolf.com), a más tardar el día establecido para ello. El hecho de formalizar y suscribir la inscripción supone la total aceptación de los Términos de Competición y demás requisitos contenidos en la correspondiente Circular, más el compromiso de participar en las seis pruebas del Torneo.

DESIGNACIÓN DE JUGADORES PARA CADA JORNADA

Los capitanes de cada equipo deberán designar las parejas de manera que la relación de éstas llegue a la FCG tal y como se indica en el e-mail enviado con anterioridad. Las parejas se enviarán a la FCG, según el orden de salida, numeradas del 1 al 4.

- Las parejas 1 y 2 serán las de suma de hándicap más baja y el capitán podrá colocarlos como le interese.
- Las parejas 3 y 4 serán las más altas de suma de hándicap y el capitán podrá colocarlos como le interese.
- *(En caso de que el capitán enviará las parejas mal distribuidas, el Director de la Prueba tendrá la potestad de colocarlas según suma de hándicap de mejor la 1 a la peor la 4)*

El equipo que no presente la inscripción en el plazo establecido recibirá una advertencia la primera vez. Si lo repite, será penalizado con la pérdida de 1 punto al resultado final de la jornada.

- El plazo para recibir este aviso será desde un minuto después de la hora límite fijada por el comité para la inscripción de los integrantes del equipo, hasta 24 horas antes del inicio de la jornada.
- Si durante el plazo tampoco se comunica esta inscripción, la sanción será la descalificación del equipo para la jornada.

3. FORMATO

Participaran 13 equipos que jugaran entre sí en 6 jornadas, donde un equipo jugará contra otros cuatro, cada jornada.

En caso de no llegar a este número de equipos, la FCG podrá acordar otra fórmula de juego.

El número de posición (nº de equipo) se sorteará entre los Clubs/Equipos participantes.

Se jugarán 6 vueltas:

- 3 bajo la modalidad Fourball Match Play handicap.
- 3 bajo la modalidad Greensome Match Play hándicap.

3.1 CAMPOS y FECHAS

La adjudicación de campos se realizará de acuerdo con los criterios establecidos por la FCG para los Circuitos. Las fechas las marcará la FCG.

3.2 HORARIOS DE SALIDA

Los horarios de salidas se realizarán por dos tees o "a tiro", dependiendo de la voluntad del Club anfitrión. (En la última jornada se jugará a tiro)

Los horarios de salida serán tal y como indica el cuadro establecido. El número de posición y el número de columna de juego se sorteará entre los Clubs el día de la adjudicación de los campos.

No se aceptarán peticiones de cambios de horario **NI de día**. El Comité de la Prueba tendrá la facultad en casos muy especiales de alterar el orden de salida.



El orden de salida establecido sólo podrá ser alterado por causa juzgada aceptable por la mayoría de los miembros del Comité de la prueba, dando personalmente aviso a la presidenta del Comité Lúdico/Social de la FCG y a los Capitanes de los equipos afectados.

3.3 CLASIFICACIONES

Se realizará por puntos distribuidos de la siguiente forma:

	<u>18 hoyos</u>	<u>9 primeros hoyos</u>	<u>9 segundos hoyos</u>
- Partido perdido	0 puntos	0 puntos	0 puntos
- Partido empatado	1 punto	0,5 punto	0,5 punto
- Partido ganado	2 puntos	1 punto	1 punto

El equipo ganador será el que obtenga mayor número de puntos después de las 6 vueltas.

3.4 PREMIOS

El Club ganador recibirá la copa del Torneo, como depositario para un año, en la que se inscribirá su nombre. Los componentes del equipo reciben el premio previsto para este efecto. También habrá premio para los Clubes clasificados en segundo y tercer puesto.

Cualquier iniciativa de otros premios donados por mediación de cualquier Club o patrocinador será decidida por la FCG. Estos premios no serán acumulativos.

Se otorgarán premios un máximo de 14 integrantes por equipo.

3.5 RETIRADA O NO COMPARECENCIA DE CLUBES O PAREJAS DE EQUIPOS

Ningún Club podrá retirarse o no presentarse a una prueba o a la Competición sin haber comunicado previamente, por escrito al Comité Organizador, su intención de hacerlo con una exposición clara de las razones que lo justifiquen. Esta carta ha de estar en poder del Comité Organizador al menos 7 días antes de la fecha prevista para el juego del próximo campo.

El Comité Organizador se reunirá entonces, con carácter de urgencia para estudiar el caso y decidir sobre la solicitud del Club, a la que dará respuesta por escrito al menos 4 días hábiles antes de la celebración de la próxima prueba.

Sólo será posible aceptar una reducción del plazo de solicitud de desistimiento por causa de fuerza mayor evidente y manifiesta. En este caso, dada la dificultad de reunir de forma inmediata a todo el Comité Organizador, se decidirá con carácter de urgencia la realización de una reunión inmediata entre el vicepresidente de la FCG, el Presidente del Comité Lúdico/Social, y el Responsable Deportivo de la FCG. La decisión se enviará por escrito al Club.

Todo Club que infrinja esta normativa e ignorando la resolución de la FCG a petición suya, decida abandonar el Torneo sin la autorización del Comité Organizador, será sancionado con la inhabilitación para jugar la Lliga Interclubs Masculina el próximo año.

En caso de que no haya una/diversa pareja/s de un equipo, la/s otra/s pareja/s ganará/n por WO i obtendrá/n 2 puntos sin "ups".

3.6 PROMOCIONES

Para el año siguiente, si el número de equipos supera los 13, los ascensos y descensos se realizarán de la siguiente manera:

El número de equipos que se jugarán su permanencia dependerá del número de equipos que quieran acceder al Interclubs Masculino. Es decir, si 1 equipo quiere acceder al Interclubs, se jugará el puesto



con el equipo último clasificado del año anterior. En el caso que quieran acceder 2 equipos, se jugarán los 2 puestos con los últimos 2 equipos clasificados de la edición anterior, y así sucesivamente.

La competición se realizará en un campo neutral designado por la FCGolf, jugándose bajo la modalidad stroke-play hándicap individual, con hándicap limitado a 18,4 de campo, en equipos de **8 jugadores**. Se clasificará para jugar el Interclubs Masculino, el equipo que obtenga mejor clasificación sumando las **6 mejores tarjetas**. Desempates: 1) según la mejor tarjeta desechada, 2) la siguiente tarjeta desechada, 3) por suma de hándicaps de los jugadores más bajo. 4) Sorteo

4. CONDICIONES DE LAS COMPETICIONES POR EQUIPOS: CAPITANES Y CONSEJEROS

4.1 Cada club o entidad nombrará un capitán que podrá ser jugador de la competición. **regla 24.3**

4.2 Cada Club o entidad puede nombrar un consejero a quien los jugadores del equipo pueden pedir consejo y recibir consejo durante el día, tal como establece la Regla **10.2b (2)**. El **consejero** debe ser identificado antes de que cualquier jugador comience la vuelta. El **consejero** puede ser capitán del equipo y como este también puede ser jugador de la competición **Regla 24.4a**
Si el consejero es jugador de equipo, no podrá ejercer como tal mientras juegue el día de la competición, **Regla 24.4b**

Sanción por infringir la regla 24.2: Penalidad general (pérdida de hoyo) .

NOTA: Una vez los jugadores hayan terminado su match pueden hacer de caddie de un compañero de equipo

5. COMO SE RESUELVEN LOS EMPATES

Para la clasificación parcial y final:

- a) Enfrentamiento directo entre los equipos empatados
- b) Por up's en ese enfrentamiento
- c) Por los up's de la Clasificación general.
- d) Si persiste el empate, se desempatará por la suma más baja de los hándicaps exactos de los 8 jugadores de cada equipo, en el último campo.
- e) Por sorteo.

6. COMITÉ ORGANIZADOR i COMITÉ DE PRUEBA

El Comité Organizador tendrá a su cargo la organización, dirección y decisión de la competición en general. Estará formado por:

- Sra. Soledad Desvalls (Presidenta del Comité Lúdico/Social)
- Sr. Juan Carlos Cuesta (Vocal Comité Lúdico/Social)
- Sr. Juan Romeu (Director General)
- Sr. Salvador Bernades (Director de Pruebas)

El comité organizador de la prueba decidirá sobre todo lo que afecte a la organización y a la interpretación de los Términos de Competición. Igualmente, existe la facultad de variar las condiciones, si concurren motivos que así lo aconsejen, siempre con el fin del buen desarrollo de la prueba.

El Comité de la Prueba estará formado por:

- Presidente del Comité de Competición del Club anfitrión o persona designada.
- Árbitro Principal de la Prueba o persona designada.
- Sr. Salvador Bernades (Director de Pruebas) o persona designada.



El Comité de la Prueba decidirá sobre los aspectos deportivos que puedan surgir en cada prueba. Cada miembro del Comité tendrá un voto y tomará decisiones por mayoría. Los votos serán a mano alzada, a no ser que por mayoría se decidiera de otra manera. Si el Comité no llega a una decisión sobre un asunto de Reglas de Golf, el caso se presentará al Comité de Árbitros de FCG.

Federación Catalana de Golf, febrero 2023