

8è INTERCLUBS MASCULÍ DE CATALUNYA 2026

Calendario de Campos

	<u>CLUB</u>	<u>FECHAS</u>	<u>MODALIDAD</u>
	Real Club de Golf de Cerdaña	5 de mayo	Fourball
	Club de Golf Barcelona	27 de mayo	Greensome
	Club de Golf Costa Brava	1 de julio	Fourball
	Golf Costa Daurada	9 de septiembre	Greensome
	Golf Montanyà	8 de octubre	Fourball
	Club de Golf Terramar	18 de noviembre	Greensome

INSCRIPCIÓN

Las inscripciones se realizarán "on line" a través del sitio web de FCGolf, al que se accede desde www.catgolf.com. La inscripción la debe realizar el mismo club/campo, con el registro previo en la web para poder obtener las claves personales y contraseña del usuario. Si ya está registrado, presione el botón "login", introduciendo el código de usuario y la contraseña. A continuación, seleccione la competición en la sección "donde inscribirme" del menú vertical de su login.

El hecho de formalizar y abonar la inscripción supone la total aceptación de los Términos de Competición y el compromiso de participar en las seis pruebas del Torneo.

La cuota de inscripción será de **2.016€** por Club o Entidad y deberá abonarse una vez confirmados los admitidos y antes de comenzar la competición. Se rellenará la inscripción "online" en la web de FCGolf.

Cierre de inscripciones el MARTES 24 de FEBRERO de 2026 a las 12:00 horas.

ELEMENTOS MOTORIZADOS

Los buggies, motos y carritos eléctricos del Club anfitrión se repartirán equitativamente entre los equipos.

En el caso de que no haya un número de buggies, motos y carros eléctricos para repartir equitativamente entre todos los equipos, se realizará un sorteo para adjudicar dichos vehículos.

La FCGolf hará una pre-reserva de estos buggies, motos y carritos eléctricos en el Club hasta una fecha concreta. Los delegados o capitanes tendrán hasta esta fecha para confirmar la reserva directamente con el club. Pasada esa fecha, el club anfitrión podrá alquilar buggies, motos y carritos eléctricos, a cualquier participante del club que lo solicite.

En el caso de vehículos particulares, la utilización de estos no alterará el número de vehículos que podrá utilizar el equipo.

Se acepta que los jugadores con carné de minusvalía puedan acceder a un vehículo a motor, con la previa presentación de la documentación a la FCGolf antes del cierre de la inscripción de los jugadores. El mismo jugador será el encargado de reservar este vehículo. (El Comité Organizador podrá revocar esta aceptación en caso de manipulaciones u otros aspectos).

SUSPENSIÓN DEL JUEGO POR CAUSAS JUSTIFICADAS

El Comité de la Prueba de cada Campo será el responsable de establecer la suspensión o no de la vuelta y su reanudación o no de la misma.

El Comité Organizador buscará una nueva fecha para, en caso de tener que anular la vuelta, volver a jugarla. Si no fuera posible, se declarará nula y esta vuelta no contará en el cómputo general.

Se aplicará la **REGLA LOCAL MODELO G-6**. (ver RL de la prueba).

Los capitanes y los **consejeros NO podrán transportar a los jugadores** (y su equipo) en su **buggy** o moto si han empezado la vuelta caminando.

8è INTERCLUBS MASCULÍ DE CATALUNYA

2026

La competició se jugarà de acuerdo con:

1. *Las Reglas de Golf actuales*
2. *Reglas Locales de la FCGolf*
3. *Términos de la Competición de la prueba específica*
4. *Reglas Locales de la Prueba*

TÉRMINOS DE LA COMPETICIÓN

1 PARTICIPANTES

1.1 CONDICIONES

Podrán participar todos los Clubes o Entidades adheridas a la RFEG en Catalunya, con un campo homologado de como mínimo 18 hoyos y 4.500 metros (desde barras amarillas). Excepcionalmente, y en el caso de NO alcanzar el número máximo de equipos participantes (13), los Clubes y Entidades podrán inscribir un segundo equipo. La selección de los segundos equipos que podrán participar se realizará mediante sorteo. En el caso de que NO haya segundos equipos suficientes para completar el torneo, se podrán inscribir Clubes o Entidades adheridas a la RFEG en Catalunya con un campo homologado de 9 hoyos o par 3. La selección de estos equipos se realizará mediante sorteo.

1.2 LÍMITES DE HÁNDICAP

Los participantes jugaran con hándicap de campo limitado a **18,4**

La asignación de los puntos de hándicap se hará de acuerdo con el Índice de Puntos Hándicap:

Fourball: Todos los jugadores jugarán con el **100%** de su hándicap, el jugador con el hándicap más bajo jugará como scratch, y los otros tres jugadores recibirán el **75%** de la diferencia entre sus hándicaps y el del jugador scratch, siendo esta diferencia su hándicap de juego.

Greensome: De la pareja, el compañero que tiene el hándicap más bajo recibe el **60%** de su hándicap de campo y su compañero el **40%** del suyo. El hándicap de juego del bando saldrá de la suma de estos dos hándicaps de juego. El bando con la suma más alta recibe el **90%** de la diferencia entre las dos sumas.

1.3 ESTADO DE SOCIO DE UN CLUB

Para poder ser integrante de un equipo se debe ser:

- Socio o abonado al Club o Entidad del que se trate, con al menos 90 días de antigüedad desde la fecha de inicio de la prueba o desde el 1 de enero del año en que se celebre la prueba.
- O Estar federado por dicho Club o Entidad, desde el 1 de enero del año en que se celebre la prueba. Si no está afiliado al Club o Entidad desde el 1 de enero, puede representar al Club o Entidad si su primera y única licencia ha sido para este Club o Entidad.

Cada Club o Entidad presentará a cada campo **un equipo de 8 jugadores** (pueden ser diferentes de un

campo a otro, sin límite de jugadores), que se encuentren en posesión de la correspondiente licencia federativa **amateur** en vigor.

Los jugadores deben cumplir **30 años** o más al comienzo del torneo. El hándicap será como máximo de **23,4** en el momento de empezar a jugar cada campo o durante toda la prueba.

El Jugador que haya jugado para un determinado Club o Entidad, sea en la previa o en un campo del torneo no podrá jugar para otro que también sea socio, abonado o federado durante el torneo.

El número máximo de equipos participantes será de **13**.

2 INSCRIPCIONES y FECHAS

La inscripción del equipo la deberá realizar el club o entidad, vía "on-line" desde la web de la FCGolf (www.catgolf.com), a más tardar el día establecido para ello. El hecho de formalizar y suscribir la inscripción supone la total aceptación de los Términos de Competición y demás requisitos contenidos en la correspondiente Circular, más el compromiso de participar en las seis pruebas del Torneo.

DESIGNACIÓN DE JUGADORES PARA CADA JORNADA

Los capitanes de cada equipo deberán designar las parejas de manera que la relación de éstas llegue a la FCGolf tal y como **se indica en el e-mail enviado con anterioridad. Las parejas se enviarán a la FCGolf, según el orden de salida, numeradas del 1 al 4.**

- Las parejas 1 y 2 serán las de suma de hándicap más baja y el capitán podrá colocarlos como le interese.
- Las parejas 3 y 4 serán las más altas de suma de hándicap y el capitán podrá colocarlos como le interese.
- *(En caso de que el capitán enviará las parejas mal distribuidas, el Director de la Prueba tendrá la potestad de colocarlas según suma de hándicap de mejor la 1 a la peor la 4)*

El equipo que no presente la inscripción en el plazo establecido recibirá una advertencia la primera vez. Si lo repite, será penalizado con la pérdida de 1 punto al resultado final de la jornada.

- El plazo para recibir este aviso será desde un minuto después de la hora límite fijada por el comité para la inscripción de los integrantes del equipo, hasta 24 horas antes del inicio de la jornada.
- Si durante el plazo tampoco se comunica esta inscripción, la sanción será la descalificación del equipo para la jornada.

Suplentes por campo: Una vez cerrada la inscripción del equipo en un campo, solo es posible tener 2 suplentes, estos solo pueden cambiarse jugador por jugador hasta media hora antes de la salida y no se cambiará el orden de las parejas. En caso de que se sobrepase el número de suplentes en un campo, el equipo restará del total de puntos obtenidos en la vuelta, 2 puntos por jugador de más sustituido.

3 FORMATO

Participaran 13 equipos que jugaran entre sí en 6 jornadas, donde un equipo jugará contra otros cuatro, cada jornada.

En caso de no llegar a este número de equipos, la FCGolf podrá acordar otra fórmula de juego.

El número de posición (nº de equipo) se sorteará entre los Clubs/Equipos participantes.

Se jugarán 6 vueltas:

- 3 bajo la modalidad Fourball Match Play handicap.
- 3 bajo la modalidad Greensome Match Play hándicap.

3.1 CAMPOS y FECHAS

La adjudicación de campos se realizará de acuerdo con los criterios establecidos por la FCGolf para los Circuitos. Las fechas las marcará la FCGolf.

3.2 HORARIOS DE SALIDA

Los horarios de salidas se realizarán "a tiro" o por dos tees, dependiendo de la disponibilidad del Club anfitrión. (En la última jornada se jugará a tiro)

Los horarios de salida serán tal y como indica el cuadro establecido. El número de posición y el número de columna de juego se sorteará entre los Clubs el día de la adjudicación de los campos.

No se aceptarán peticiones de cambios de horario **ni de día**. El Comité de la Prueba tendrá la facultad en casos muy especiales de alterar el orden de salida.

El orden de salida establecido sólo podrá ser alterado por causa juzgada aceptable por la mayoría de los miembros del Comité de la prueba, dando personalmente aviso a la presidenta del Comité Lúdico/Social de la FCGolf y a los Capitanes de los equipos afectados.

3.3 CLASIFICACIONES

Se realizará por puntos distribuidos de la siguiente forma:

	<u>18 hoyos</u>	<u>9 primeros hoyos</u>	<u>9 segundos hoyos</u>
- Partido perdido	0 puntos	0 puntos	0 puntos
- Partido empatado	1 punto	0,5 puntos	0,5 puntos
- Partido ganado	2 puntos	1 punto	1 punto

El equipo ganador del Interclubs Masculino será el que obtenga más puntos después de las 6 vueltas.

3.4 PREMIOS

El Club ganador recibirá la copa del Torneo, como depositario para un año, en la que se inscribirá su nombre. Los componentes del equipo reciben el premio previsto para este efecto. También habrá premio para los Clubs clasificados en segundo y tercer puesto.

Cualquier iniciativa de otros premios donados por mediación de cualquier Club o patrocinador será decidida por la FCGolf. Estos premios no serán acumulativos.

Se otorgarán premios a un máximo de 14 integrantes por equipo.

3.5 RETIRADA O NO COMPARENCIA DE CLUBES O PAREJAS DE EQUIPOS

Ningún Club podrá retirarse o no presentarse a una prueba o a la Competición sin haber comunicado previamente, por escrito al Comité Organizador, su intención de hacerlo con una exposición clara de las razones que lo justifiquen. Esta carta ha de estar en poder del Comité Organizador al menos 7 días antes de la fecha prevista para el juego del próximo campo.

El Comité Organizador se reunirá entonces, con carácter de urgencia para estudiar el caso y decidir sobre la solicitud del Club, a la que dará respuesta por escrito al menos 4 días hábiles antes de la celebración de la próxima prueba.

Sólo será posible aceptar una reducción del plazo de solicitud de desistimiento por causa de fuerza mayor evidente y manifiesta. En este caso, dada la dificultad de reunir de forma inmediata a todo el Comité Organizador, se decidirá con carácter de urgencia la realización de una reunión inmediata entre el vicepresidente de la FCGolf, la Presidenta del Comité Lúdico/Social, y el Responsable Deportivo de la FCGolf. La decisión se enviará por escrito al Club.

Todo Club que infrinja esta normativa e ignorando la resolución de la FCGolf a petición suya, decida abandonar el Torneo sin la autorización del Comité Organizador, será sancionado con la inhabilitación para jugar el Interclubs Masculino el próximo año.

En caso de que no haya una o diversas parejas de un equipo, la o las otras parejas ganarán por WO y obtendrán 4 puntos y 2 ups por partido.

3.6 PROMOCIONES

Para el año siguiente, si el número de equipos inscritos es superior a 13, se realizará una previa con los 3 últimos clasificados más los equipos nuevos que quieran participar. La previa se jugará bajo la modalidad Stroke Play hándicap y cada equipo estará compuesto por 8 jugadores. La clasificación se hará sumando los 6 mejores resultados de cada equipo. Se clasificarán para el Interclubs Masculino los 3 primeros equipos clasificados. Las limitaciones de hándicaps serán las expresadas en el punto 1.2, y participantes deberán cumplir lo expresado en el punto 1.3.

4 CONDICIONES DE LAS COMPETICIONES POR EQUIPOS: CAPITANES Y CONSEJEROS

Cada equipo nombrará a un capitán que, de acuerdo con la **Regla 24.3**, será la persona que podrá tomar decisiones en su nombre, tales como qué jugadores del equipo jugarán los matches, en que orden jugarán y quienes jugarán juntos como compañeros.

El capitán del equipo deberá identificarse en el momento de recogida de documentación al director de la prueba.

El capitán tendrá la condición de consejero.

Los consejeros pueden dar consejo y otra ayuda, como se permite en la **Regla 10.2**, a los jugadores del equipo durante una vuelta y a quien los jugadores del equipo pueden pedir consejo.

Si un consejero es un jugador del equipo, no puede ejercer como tal mientras está jugando la vuelta de la competición, en cuyo caso es considerado como cualquier otro miembro del equipo que está jugando a efectos de las restricciones sobre consejo y otra ayuda contenida en la **Regla 10.2 Regla 24.4b**.

Penalización por infracción de la **Regla 24.4**: Penalización general (Pérdida de hoyo) bajo la **Regla 10.2a**.

A pesar de que en la Competición está autorizado el uso de Transporte Motorizado, los capitanes o consejeros que lo estén utilizando, cuando no actúen como jugadoras, no pueden transportar ni a los jugadores ni a su equipo (bolsa, etc). La penalización será la general (pérdida de hoyo) por cada hoyo en que se infrinja.

5 CUANDO SE HA ENTREGADO LA TARJETA DE RESULTADOS

La tarjeta de resultados, tanto si es física como digital, se considera entregada cuando el jugador ha salido del área establecida por el Comité.

6 COMO SE RESUELVEN LOS EMPATES

Para la clasificación parcial y final:

- a) Enfrentamiento directo de los dos equipos (mejor suma de puntos).
- b) Por UP's de ese enfrentamiento.
- c) Por los UP's de la clasificación General.
- d) Si persiste, se desempatará por la suma más baja de los hándicaps de campo de los 8 jugadores del equipo en el último campo jugado.
- e) Por sorteo.

Para la Previa / Promoción del año que viene los desempates se resolverán de la siguiente forma:

- a) La mejor tarjeta descartada.
- b) La 2ª tarjeta descartada.
- c) La mejor tarjeta
- d) La 2ª mejor tarjeta, 3ª mejor tarjeta, y así sucesivamente hasta la 6ª tarjeta.
- e) El equipo con la suma de hándicaps de juego más bajo de los 8 participantes.
- f) Por sorteo.

7 COMITÉ ORGANIZADOR i COMITÉ DE PRUEBA

El Comité Organizador tendrá a su cargo la organización, dirección y decisión de la competición en general. Estará formado por:

- Sra. Soledad Desvallés (Presidenta del Comité Lúdico/Social)
- Sra. Camilla Hedberg (Directora Deportiva)
- Sr. Daniel Rocamora (Director de la Prova)

El comité organizador de la prueba decidirá sobre todo lo que afecte a la organización y a la interpretación de los Términos de Competición. Igualmente, existe la facultad de variar las condiciones, si concurren motivos que así lo aconsejen, siempre con el fin del buen desarrollo de la prueba.

El Comité de la Prueba estará formado por:

- Presidente del Comité de Competición del Club anfitrión o persona designada.
- Árbitro Principal de la Prueba o persona designada.
- Sr. Daniel Rocamora (Director de la Prueba) o persona designada.

El Comité de la Prueba decidirá sobre los aspectos deportivos que puedan surgir en cada prueba. Cada miembro del Comité tendrá un voto y tomará decisiones por mayoría. Los votos serán a mano alzada, a no ser que por mayoría se decidiera de otra manera. Si el Comité no llega a una decisión sobre un asunto de Reglas de Golf, el caso se presentará al Comité de Árbitros de FCGolf.

Federación Catalana de Golf, febrero 2026