



PLAN DE EVACUACIÓN



PROCEDIMIENTO EN CASO DE SUSPENSIÓN DEL JUEGO

LAS SIGÜIENTES SEÑALES SE UTILIZARÁN PARA SUSPENDER Y REEMPREDER EL JUEGO

- Suspensión inmediata por peligro inminente - Un toque largo de sirena
- Suspensión por una situación no peligrosa - Tres toques cortos consecutivos de sirena
- Reanudación del juego - Dos toques cortos consecutivos de sirena

Nota: Cuando el juego se suspenda por peligro inminente, todas las áreas de practica se cerrarán inmediatamente.

***Queda totalmente prohibido buscar refugio debajo de árboles aislados, estructuras metálicas o zonas inundables**

PUNTOS DE CONCENTRACIÓN (ACUDIR AL PUNTO MÁS CERCANO)

A- CASA CLUB B- CASETA/CONSTRUCCIÓN ENTRE HOYOS 12 y 13

HOYO	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
TEE	A	A	B	B	B	B	A	A	A	A	A	B	B	A	A	A	A	A
CALLE	A	A	B	B	B	B	A	A	A	A	A	B	B	A	A	A	A	A
GREEN	A	A	B	B	B	B	A	A	A	A	B	B	A	A	A	A	A	A

B- CASETA/CONSTRUCCIÓN ENTRE HOYOS 12 y 13

